

Haus Liga Turniermodus und Spielregeln

Teamturnier unter der Leitung von Désirée Valär

Die Haus Liga ist eine offene Handicap-Liga für Hobbybowler und Lizenzspieler. Gespielt wird in Dreierteams im direkten Vergleich. Diese Regeln gelten für die gesamte Saison.

Saisonstart	Mittwoch 13.01.2027
Anmeldeschluss	06.01.2027 Anmeldung am Counter
Spielrhythmus	Jeden zweiten Mittwoch
Einspielzeit	19:30 bis 19:40 Uhr
Spielbeginn	19:40 Uhr Maßgebend ist die Uhr am Counter-PC

1 Teilnahme und Teams

- Ein Team besteht aus mindestens 3 und höchstens 7 angemeldeten Spielern.
- Ein neu gemeldeter Spieler darf erst eingesetzt werden, nachdem er die 4 vorgeschriebenen Einstufungsspiele absolviert hat. Die maximale Teamgrösse von 7 Spielern darf dadurch nicht überschritten werden.
- Pro Spiel treten genau 3 Spieler eines Teams an. Die Aufstellung darf zwischen den Spielen geändert werden.
- Die Teamzusammenstellung ist frei wählbar. Männer-, Frauen- und Mixed-Teams sind zugelassen.
- Jeder Spieler darf während der Saison nur für ein Team eingesetzt werden. Dies gilt auch für Ersatzspieler.
- Die Haus Liga lebt von ausgeglichenen und spannenden Begegnungen. Lizenzspieler und sehr spielstarke Spieler sind ausdrücklich willkommen. Im Interesse der Fairness bitten wir jedoch darum, die Teams möglichst ausgewogen zusammenzustellen und nach Möglichkeit keine Mannschaft ausschließlich aus sehr starken oder lizenzierten Spielern zu bilden.
- Jedes Team bestimmt einen Teamkapitän. Dieser ist Ansprechpartner der Ligaleitung und für sein Team verantwortlich.
- Eigene Teamnamen und einheitliche Teamshirts sind willkommen.
- Ein späterer Einstieg eines zusätzlichen Teams ist grundsätzlich nicht möglich. Eine Ausnahme kann gemacht werden, wenn ein Team die Liga vorzeitig verlässt.

2 Spielbetrieb

- Pro Spieltag werden 4 Spiele gespielt.
- Die Begegnungen werden auf einem Bahnenpaar mit Wechselbahn ausgetragen.
- Die Bahnen werden um 19:30 Uhr für eine zehnminütige Einspielzeit freigegeben. Die Wertungsspiele beginnen um 19:40 Uhr.
- Die Einteilung der Direktbegegnungen und der Bahnen erfolgt gemäß dem offiziellen Spielplan.

3 Handicap

Berechnung. Das Handicap beträgt 70 Prozent der Differenz zu 180 Pins. Pro Spieler und Spiel werden höchstens 60 Handicap-Pins angerechnet. Liegt der Spielerdurchschnitt bei 180 Pins oder höher, beträgt das Handicap 0 Pins. Das errechnete Handicap wird auf ganze Pins abgerundet.

Einstufung vor Ligabeginn. Alle Spieler müssen vor Ligabeginn an einem frei wählbaren Tag 4 Spiele zur Einstufung absolvieren. Die Spiele dürfen einzeln und unabhängig vom restlichen Team gespielt werden. Vor Spielbeginn muss am Counter ausdrücklich mitgeteilt werden, dass es sich um Einstufungsspiele für die Hausliga handelt. Die Ergebnisse werden für die Liga erfasst und bilden die Grundlage für das Handicap am ersten Ligaspieltag.

Laufende Berechnung. Jeweils nach zwei Ligaspieltagen wird das Handicap aktualisiert. Grundlage sind bis dahin alle Spiele.

Teamwertung. Für jedes Spiel werden der Team-Pinfall und die Handicap-Pins der drei eingesetzten Spieler zusammengerechnet.

4 Direktbegegnungen und Solo-Team

- Bei einer geraden Teamanzahl treten alle Teams in Direktbegegnungen gegeneinander an.

- Bei 5, 7 oder 9 Teams spielt pro Spieltag ein Team solo. Das Solo-Team absolviert ebenfalls alle 4 Spiele.
- Das Solo-Team erhält für diesen Spieltag automatisch die volle Punktzahl von 10 Punkten.
- Die gespielten Ergebnisse des Solo-Teams werden regulär für den Pinfall, die Handicap Berechnung und die Saisonwertung erfasst.
- Da jedes Team innerhalb der Hin- und Rückrunde gleich oft solo spielt, gilt diese Regel für alle Teams gleichermaßen.

5 Punktevergabe

Wertung	Ergebnis	Punkte
Direktbegegnung pro Spiel	Sieg	2
Direktbegegnung pro Spiel	Unentschieden	1
Direktbegegnung pro Spiel	Niederlage	0
Begegnungsbonus nach 4 Spielen	Höherer Gesamtpinfall inklusive Handicap	2
Begegnungsbonus bei Gleichstand	Gleicher Gesamtpinfall inklusive Handicap	1 je Team

Maximal mögliche Punktzahl: 10 Punkte pro Spieltag. Sie ergibt sich aus vier Siegen zu je 2 Punkten und 2 Bonuspunkten für den höheren Gesamtpinfall innerhalb der Direktbegegnung. Bei gleichem Gesamtpinfall erhält jedes Team 1 Bonuspunkt.

6 Dummy-Spieler und verspätete Spieler

- Kann ein Team nicht mit drei Spielern antreten, darf für jeden fehlenden Spieler ein Dummy-Ergebnis von 150 Pins pro Spiel eingesetzt werden.
- Pro Team dürfen höchstens 2 Dummy-Spieler eingesetzt werden.
- Ein Dummy wird mit genau 150 Pins und ohne Handicap gewertet.
- Für jeden Dummy-Spieler sind pro Spieltag CHF 4 in den Preisgeld einzuzahlen.
- Ist ein Team um 19:40 Uhr nicht vollständig, werden die fehlenden Spieler im ersten Spiel als Dummy gewertet.
- Ein verspäteter Spieler darf ab dem zweiten Spiel eingesetzt werden. Ab seinem Einsatz gilt seine normale Wertung.

7 Verletzung während des Spieltags

- Verletzt sich ein Spieler während eines laufenden Spiels, darf er an diesem Spieltag nicht durch einen Ersatzspieler ersetzt werden.
- Bereits vollständig beendete Spiele bleiben unverändert bestehen. Das Spiel, in dem die Verletzung eintritt, sowie die restlichen Spiele des verletzten Spielers werden mit dem Dummy-Ergebnis von 150 Pins ohne Handicap gewertet.

8 Verspätung und Nichtantreten

- Verspätet sich ein Team, muss es die Ligaleitung oder den Counter vor 19:40 Uhr informieren.
- Für jedes vollständig verpasste Spiel erhält das verspätete Team 0 Punkte; der direkte Gegner erhält 2 Punkte. Das verspätete Team darf ab dem nächsten noch nicht begonnenen Spiel einsteigen.
- Ist ein Team um 19:40 Uhr nicht spielbereit und liegt keine rechtzeitige Meldung vor, gilt es für den gesamten Spieltag als nicht angetreten.
- Ein nicht angetretenes Team erhält 0 Punkte. Der direkte Gegner erhält automatisch die volle Punktzahl von 10 Punkten.
- Bei vollständigem Nichtantreten werden dem fehlenden Team CHF 12 Pottgeld von seinem Preisgeld am Saisonende abgezogen. Damit bleibt der Preisgeld vollständig erhalten.

9 Startgeld und Preispott

Position	Pro Spieler	Pro Team
Bahnkosten für 4 Spiele	CHF 20	CHF 60
Beitrag zum Preispott	CHF 4	CHF 12
Gesamtbetrag pro Spieltag	CHF 24	CHF 72

Das Startgeld von CHF 72 ist vor Beginn der Einspielzeit gesammelt für das gesamte Team zu bezahlen.

10 Spieltage und Preispott

Anzahl Teams	Spieltage mit Hin- und Rückrunde
5 oder 6 Teams	10 Spieltage
7 oder 8 Teams	14 Spieltage
9 oder 10 Teams	18 Spieltage

Preispott. Pro Team und Spieltag fließen CHF 12 in den Preispott. Die Gesamthöhe richtet sich deshalb nach der Anzahl der Teams und Spieltage.

Auszahlung. Der gesamte Preispott wird am Saisonende mit einer möglichst flachen Staffelung verteilt. Jedes Team erhält eine Auszahlung. Damit werden die regelmäßige Teilnahme und das Wiederkommen bis zum Saisonende gefördert.

11 Saisonwertung und Stichentscheid

1. Saisonmeister wird das Team mit der höchsten Gesamtpunktzahl.
2. Bei Punktgleichheit entscheidet der gesamte Pinfall inklusive Handicap.
3. Besteht weiterhin Gleichstand, entscheidet die Anzahl der gewonnenen Einzelspiele.
4. Danach entscheiden die Punkte aus den direkten Begegnungen der punktgleichen Teams.
5. Besteht weiterhin Gleichstand, entscheidet der Pinfall inklusive Handicap aus diesen direkten Begegnungen.
6. Kann weiterhin keine Entscheidung getroffen werden, wird ein Entscheidungsspiel mit drei Spielern pro Team und dem zu diesem Zeitpunkt gültigen Handicap ausgetragen.

12 Spielverschiebungen und technische Störungen

- Spielverschiebungen sind nur nach Absprache mit der Ligaleitung möglich.
- Muss ein kompletter Spieltag abgesagt werden, bestimmt die Ligaleitung einen Ersatztermin.
- Bei einer Bahn- oder Computerstörung wird die Begegnung nach Möglichkeit auf einem anderen Bahnenpaar fortgesetzt.
- Kann die Störung nicht in angemessener Zeit behoben werden, entscheidet die Ligaleitung über Unterbruch, Fortsetzung oder Nachholung der betroffenen Spiele. Bereits vollständig beendete Spiele bleiben gültig.

13 Entscheidungsbefugnis

In nicht ausdrücklich geregelten Fällen entscheidet die Ligaleitung. Ihre Entscheidung gilt für den betreffenden Spieltag.

Mit der Teilnahme erkennen alle Teams diesen Turniermodus und die Spielregeln an.